



swissTLM^{3D} Version 1.8

Publication 2020

Généralités sur swissTLM^{3D}

Le modèle topographique du paysage MTP est le modèle vectoriel de swisstopo à grande échelle qui offre une couverture complète de la Suisse et Liechtenstein en trois dimensions. Il sert de base à différents jeux de données SIG et à la production des cartes nationales de la Suisse. Un modèle numérique de terrain (MNT) est établi en parallèle. Les deux modèles sont mis à jour en même temps.

Des données existantes (p. ex. VECTOR25 et SwissNames) ont été migrées à l'époque dans le MTP afin de servir de base. Elles sont ensuite actualisées selon un cycle de six ans. Des améliorations et compléments sont alors apportés sur les géométries et les attributs.

swissTLM^{3D} 1.8 est dérivé de la base de données de production du modèle topographique du paysage (MTP). Il est disponible pour l'ensemble du territoire suisse et Liechtenstein. Il s'agit de la première publication dans laquelle le standard MTP a été atteint pour toutes les classes d'objets. La phase de construction initiale est ainsi terminée. Pour atteindre partout la qualité souhaitée, douze ans de travaux ont été nécessaires.

L'attribut année d'origine (Herkunft_Jahr) permet de connaître pour chaque objet la date des données de référence (le plus souvent la date du vol des images aériennes) utilisées pour la mise à jour des données.

Ce document décrit les travaux effectués pour la publication 2020 de swissTLM^{3D}.

Modèle de données

Le modèle de données utilisé s'appelle swissTLM^{3D} 1.8. Une vue complète du catalogue des objets est disponible sur le site Internet de swisstopo sous Produits et applications → Modèle du territoire → swissTLM^{3D}. Le catalogue des objets contient la liste complète des modifications par rapport au modèle swissTLM^{3D} 1.7 en début de document.

Migration VECTOR25 vers MTP

Le MTP a d'abord été rempli avec les données de VECTOR25 (publication 2008). A cette occasion, tous les objets de VECTOR25 pertinents pour le MTP ont été transférés dans le modèle du MTP en appliquant une transformation de modèle. La troisième dimension a été calculée sur toute la surface en effectuant une intersection avec le MNT initial. Ainsi tous les objets migrés se trouvent sur le MNT. swissALTI^{3D} a été utilisé comme MNT pour l'intersection. Il s'agit d'un MNT issu des vols LIDAR du projet SAU pour les zones en dessous de 2100 m et du MNT25 pour les zones situées au-dessus de 2100 m. Dans le cadre de la migration, chaque objet migré de VECTOR25 a reçu un identifiant unique (UUID).

Il n'est malheureusement pas possible de retrouver exactement quel objet VECTOR25 est à l'origine d'un objet MTP. En effet, suite aux très nombreuses étapes effectuées durant le transfert de VECTOR25 vers MTP, une relation univoque entre les objets sources et les objets destinations ne peut plus être établie.

Périmètre de production du MTP

Le périmètre de production correspond à une ligne fermée située 25m au-delà de la frontière nationale de la Suisse ou du Liechtenstein. En principe, seuls les objets situés dans la surface définie par le périmètre de production sont améliorés et actualisés.

Principaux travaux effectués

Pour chaque classe d'objets (feature class) les travaux qui ont été effectués sont brièvement décrits dans les chapitres suivants. Différents types de travaux sont possibles :

Mis à jour MTP : Les données, qui les années précédentes avaient déjà été améliorées selon le standard MTP, ont été mises à jour. Les nouveaux objets ont été saisis, les objets disparus effacés et ceux qui ont changé modifiés.

Mis à jour partiellement : La mise à jour a été faite en partie mais pas systématiquement sur tous les objets. Le standard MTP est atteint.

Construit MTP : Des améliorations et compléments ont été apportés systématiquement sur les géométries et les attributs migrés. La précision selon le standard MTP a été atteinte. La mise à jour a été effectuée.

Topic Routes

Routes et chemins

Les classes d'objets TLM_STRASSE, TLM_AUS_EINFAHRT et TLM_STRASSENINFO ont été mises à jour dans le standard MTP selon la 1.

La Figure présente également l'année de vol des images aériennes ayant servi de base à la mise à jour.

Les changements sur les routes nationales et cantonales ainsi que les grands changements sur les routes communales ont été intégrés sur tout le périmètre de production.

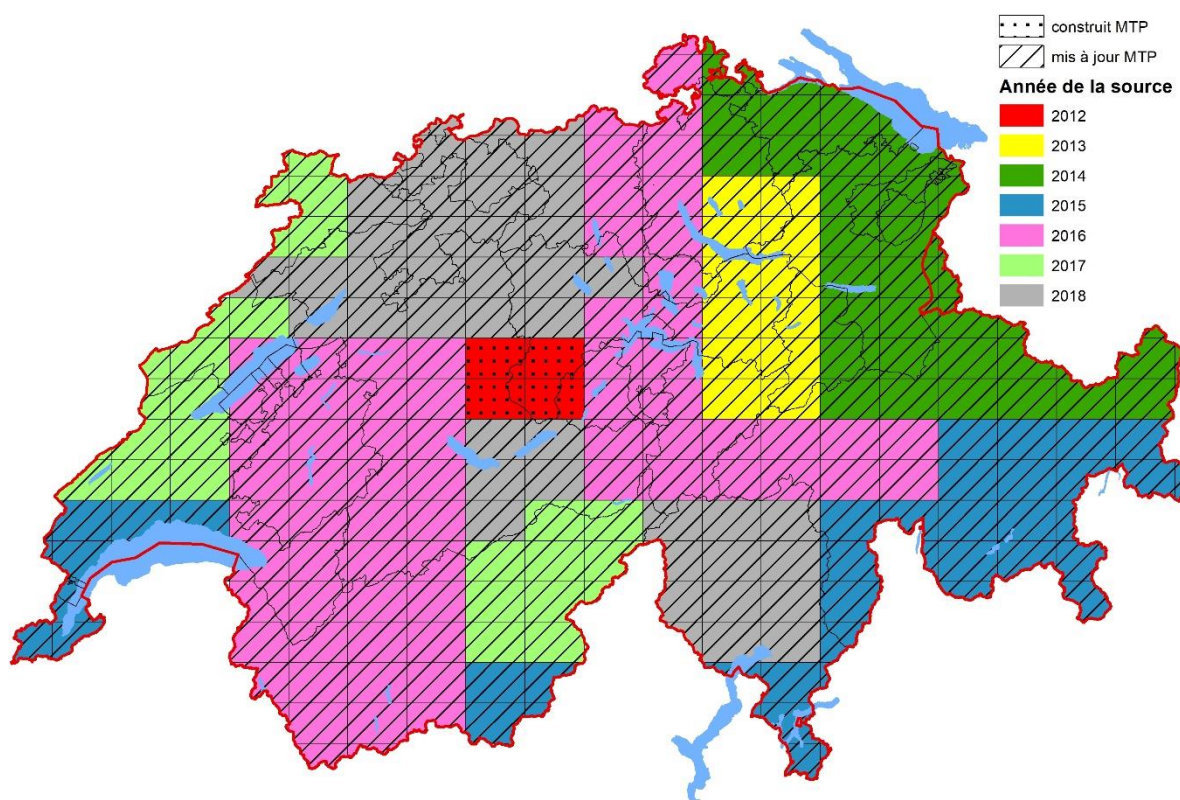


Figure 1: Etat des routes dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Chemins de randonnée pédestre

Les informations sur les chemins de randonnée pédestre ont été intégrées en collaboration avec l'Office fédéral de routes OFROU, Suisse Mobile, Suisse Rando et les services cantonaux responsables de la mobilité douce. La Figure indique l'état des travaux. L'intégration des données concerne l'attribut «WANDERWERGE» avec les valeurs «Wanderweg», «Bergwanderweg», «Alpinwanderweg» et «autres».

Dans les cantons suivants : NE, OW, SO und SZ, des améliorations ponctuelles ont été faites dans les chemins de randonnée pédestre.

Au moment de ces travaux, des données n'étaient pas disponibles pour tous les cantons. Dans ce cas, les dernières données levées par swisstopo ont été conservées puis complétées par les informations de Suisse Mobile (Suisse à pied) et Suisse Rando.

L'information dans la légende correspond à l'année durant laquelle swisstopo a reçu les informations du canton concernant le réseau de randonnée pédestre.

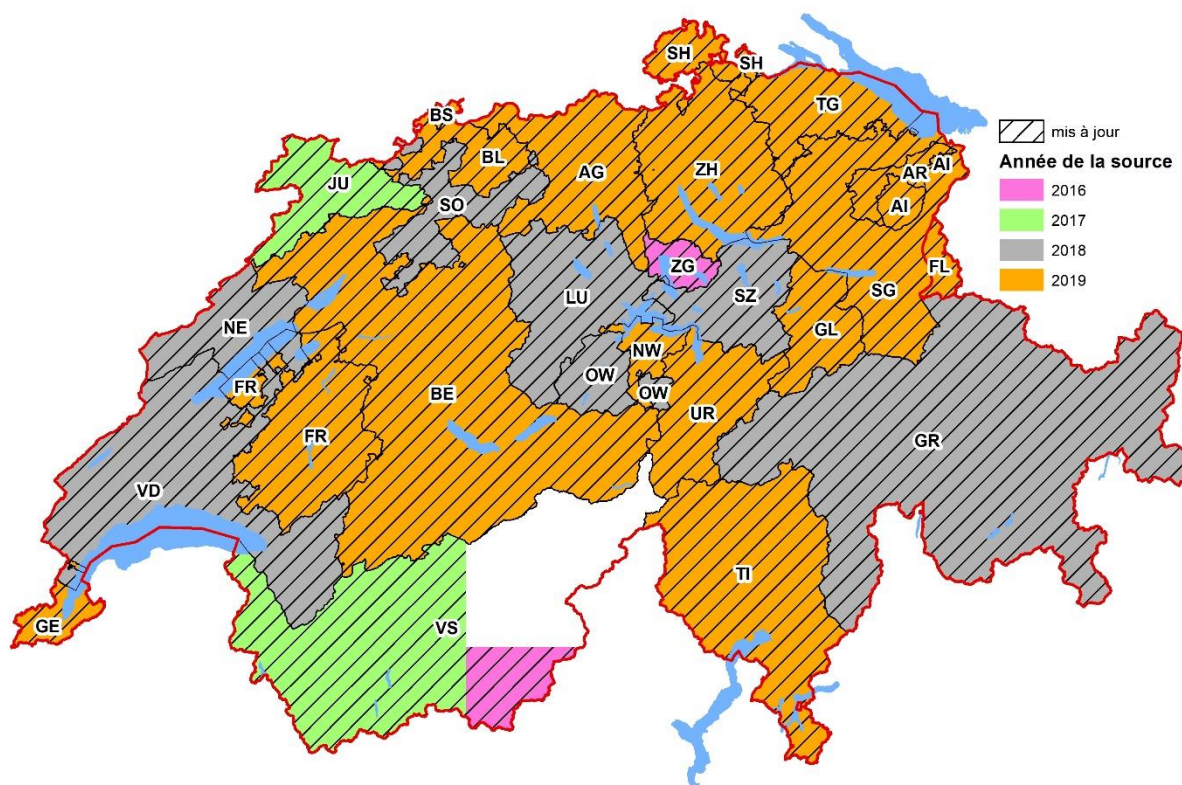


Figure 2: Etat des chemins de randonnée dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Topic Transports publics

Les classes d'objets TLM_EISENBAHN (Chemins de fer) et TLM_UEBRIGE_BAHN (Autres moyens de transport) ont été mises à jour sur la base des modifications qui nous ont été communiquées. Elles n'ont pas été mises à jour de manière systématique en 2019 suite à un manque de ressource.

Dans la classe d'objets TLM_HALTESTELLE (Arrêt des transports publics) les arrêts des chemins de fer, des transports par câbles, des lignes de bateau et des bus ont été mis à jour sur toute la Suisse (voir Figure 3).

Dans la classes d'objets TLM_SCHIFFFAHRT (Lignes de bateau), les transports par bac sont disponibles sur tout le périmètre. Les autres lignes de bateau ne sont pour l'instant pas saisies.

L'état des données (actualité des données de référence) est présenté dans la Figure 3.

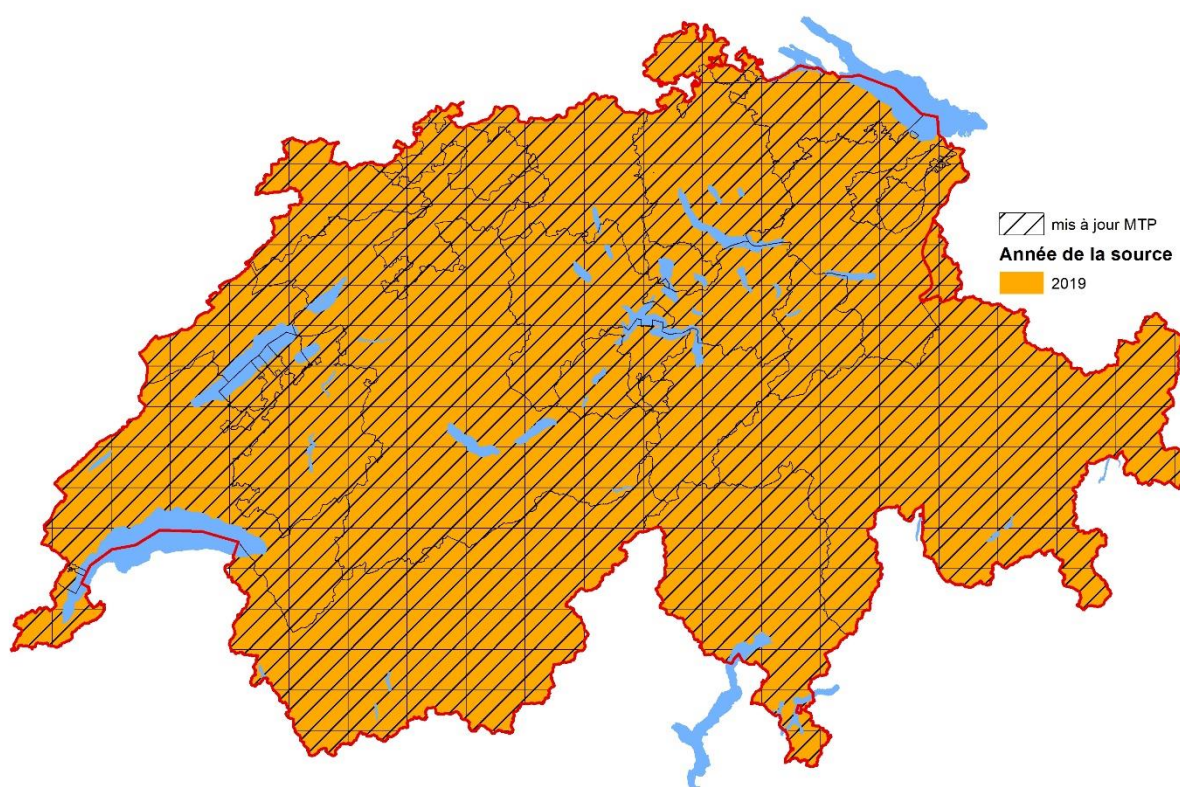


Figure 3: Etat des transports publics dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Topic Constructions

Bâtiments

Dans toute la Suisse et la Principauté du Liechtenstein, les toits de bâtiments ont été saisis comme des corps 3D. Pour le produit swissTLM^{3D}, les surfaces de ces toits sont projetées sur le modèle numérique de terrain pour former des polygones. Il en résulte de possibles superpositions de polygones. Un bâtiment peut ainsi se composer de plusieurs emprises au sol. (voir Figure 5)

Dans les villes de Berne et de Zurich les données communales des modèles de ville ont été dans un premier temps largement intégrées. Les données des deux villes ont été désormais actualisées par swisstopo.

La Figure 4 présente l'année de vol des images aériennes ayant servi de base aux travaux.

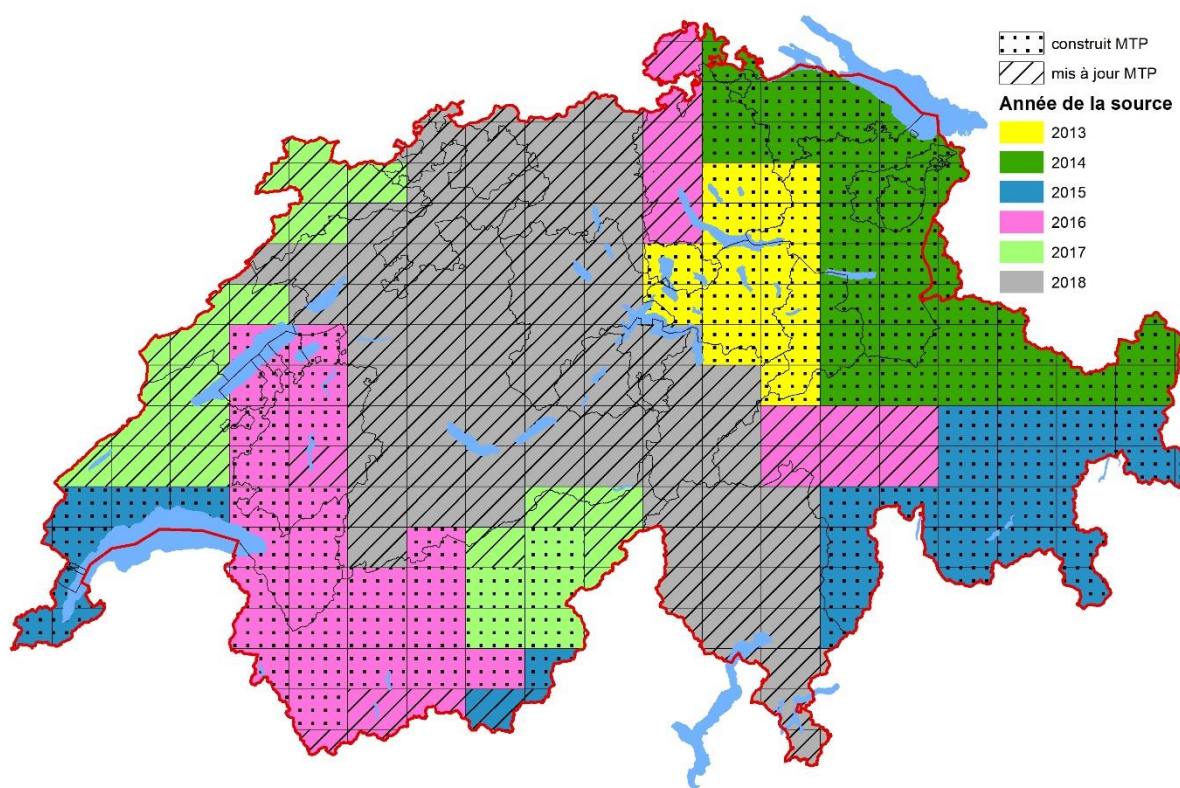


Figure 4: Etat des bâtiments dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}



Figure 5: Exemple de la projection au sol des toits saisis en 3D dans une zone complexe.

Constructions destinées au sport

Les constructions destinées au sport (TLM_SPORTBAUTE_LIN et TLM_SPORTBAUTE_PLY) ont été mises à jour selon la Figure 6.

La Figure 6 présente également l'année de vol des images aériennes ayant servi de base aux travaux.

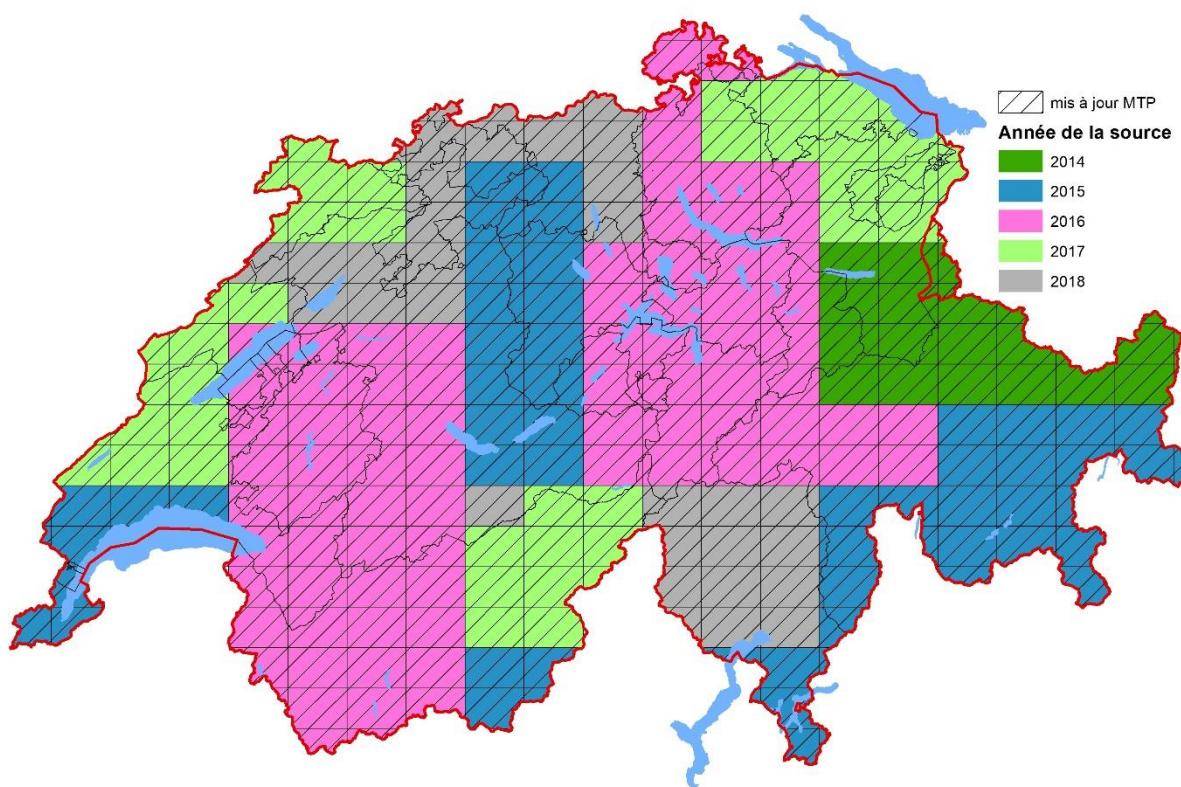


Figure 6: Etat des constructions destinées au sport dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Ouvrages servant aux transports

Les ouvrages servant aux transports (TLM_VERKEHRSBAUTE_PLY) ont été travaillés sur la base de données de référence les plus actuelles à disposition selon la Figure 7.

La Figure 7 présente également l'actualité des données de référence ayant servi de base aux travaux.

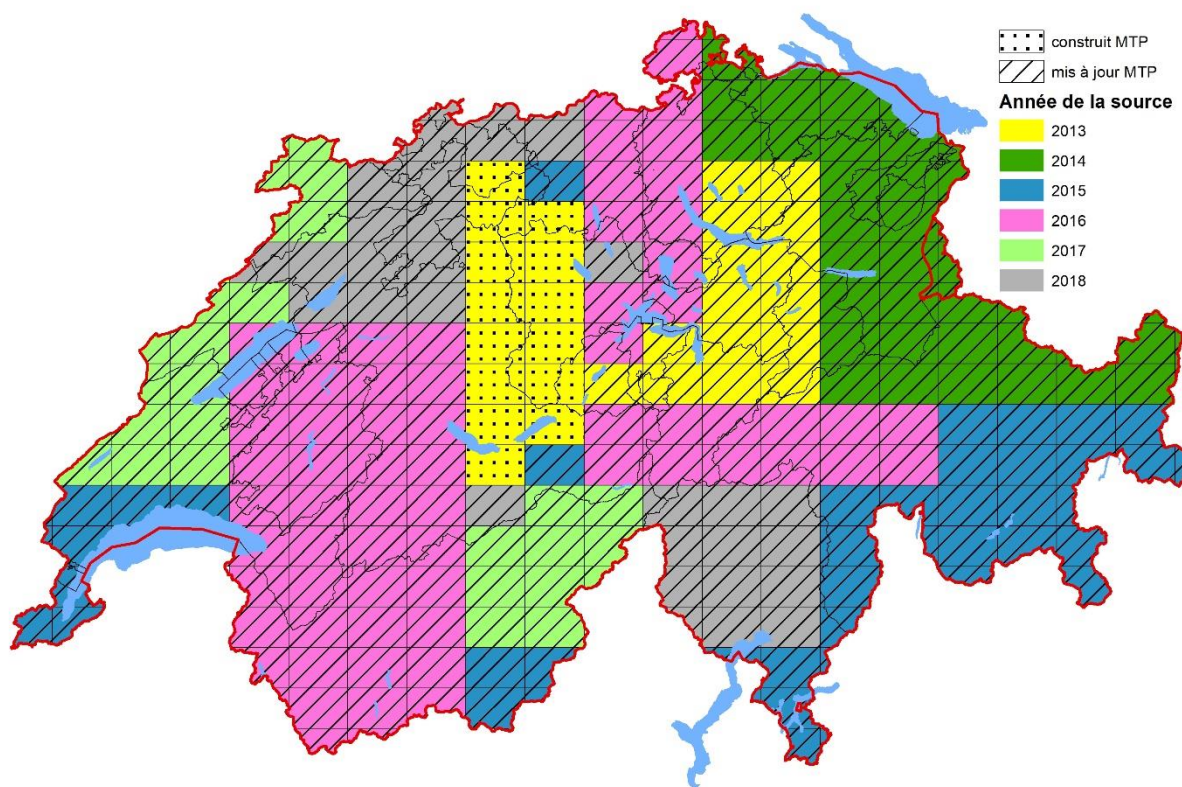


Figure 7: Etat des ouvrages servant aux transports dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Autres constructions

Les classes d'objets TLM_STAUBAUTE (barrage), TLM_VERBAUUNG (constructions dans le domaine des eaux), TLM_MAUER (divers types de murs), TLM_VERSORGUNGSBAUTE_LIN (lignes à haute tension) et TLM_VERSORGUNGSBAUTE_PKT (antennes) ont été travaillées selon la Figure 8. Les objets de la classe d'objets TLM_VERSORGUNGSBAUTE_LIN ne répondent pas encore aux exigences définitives du MTP. C'est la seule classe d'objets qui a encore le statut " Construit en partie MTP".

La Figure 8 présente également l'année de vol des images aériennes ayant servi de base aux travaux.

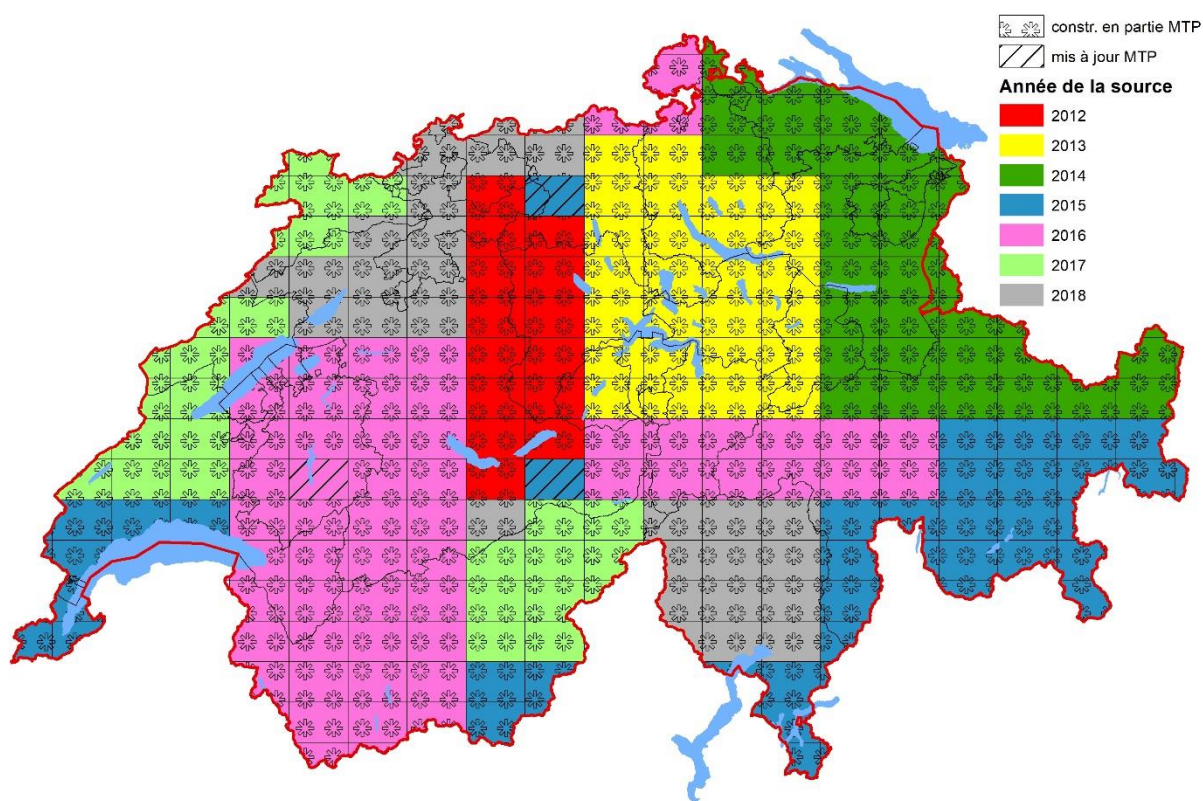


Figure 8: Etat des autres constructions dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Topic Surfaces

Les surfaces à utilisation spécifique (TLM_FREIZEITAREAL, TLM_NUTZUNGSAREAL et TLM_VERKEHRSAREAL) ont été travaillées sur la base des images aériennes les plus actuelles à disposition selon la Figure 9.

La Figure 9 présente également l'année de vol des images aériennes ayant servi de base aux travaux.

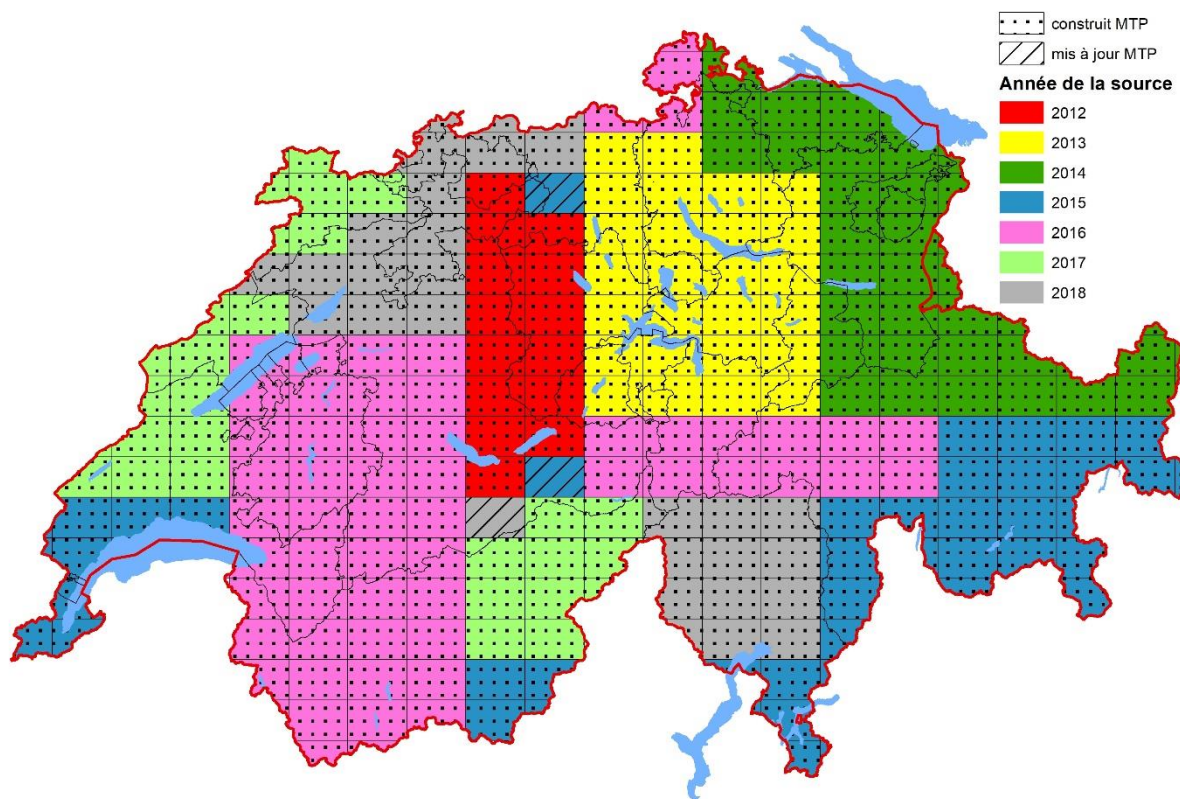


Figure 9: Etat des surfaces dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Topic Couverture du sol

Les classes d'objets de la couverture du sol TLM_BODENBEDECKUNG (couverture du sol) et TLM_EINZELBAUM_GEBUESCH (arbres isolés) ont été travaillées selon la Figure 1.

Lors de la phase de construction, les arbres isolés ont été générés automatiquement en combinant des données de laser aéroportés et des images aériennes. Ces données ont été ensuite contrôlées visuellement et si nécessaire complétée manuellement.

Dans de la phase de construction, des surfaces boisées de petite taille sont saisies. Il s'agit le plus souvent de haies boisées le long des cours d'eau ou des routes.

La Figure 1 présente également l'année de vol des images aériennes ayant servi de base aux travaux.

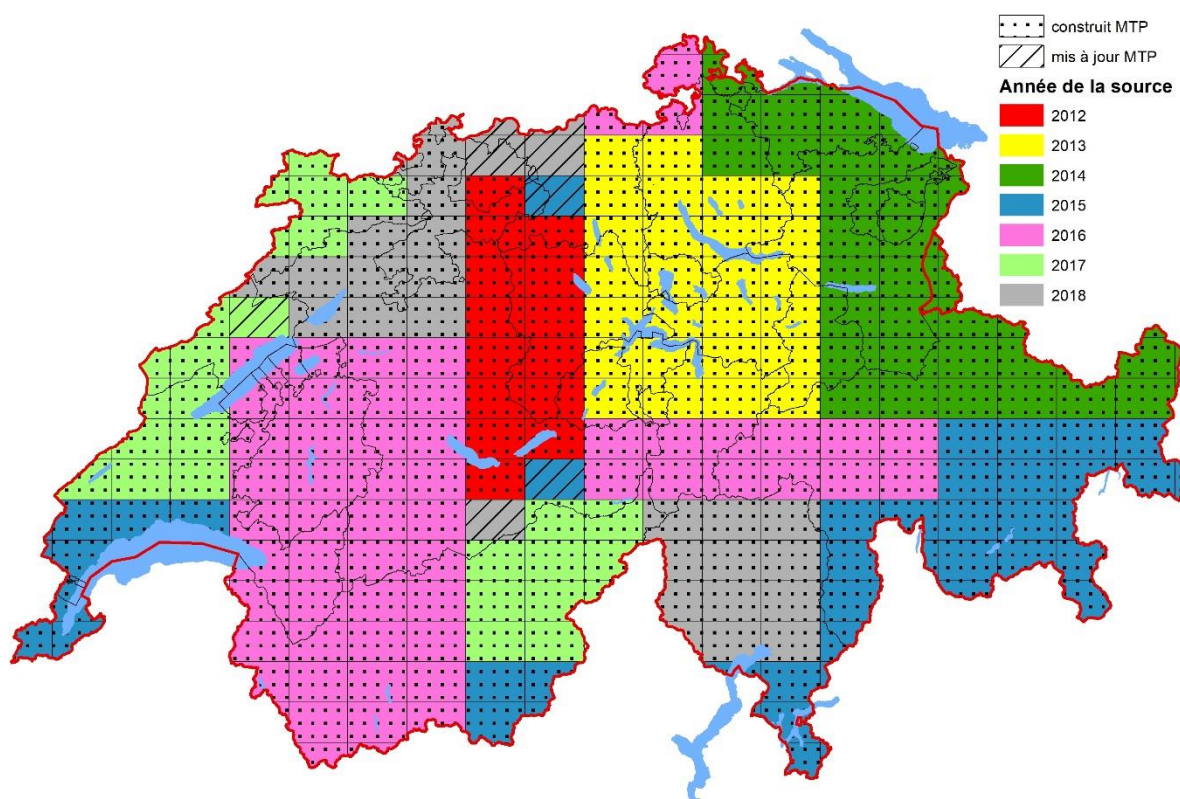


Figure 1: Etat de la couverture du sol dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Topic Hydrographie

Cours d'eau

La classe d'objets TLM_FLISSGEWAESSER (cours d'eau) a été travaillée selon la Figure 2. La Figure 2 présente également l'année de vol des images aériennes ayant servi de base aux travaux.

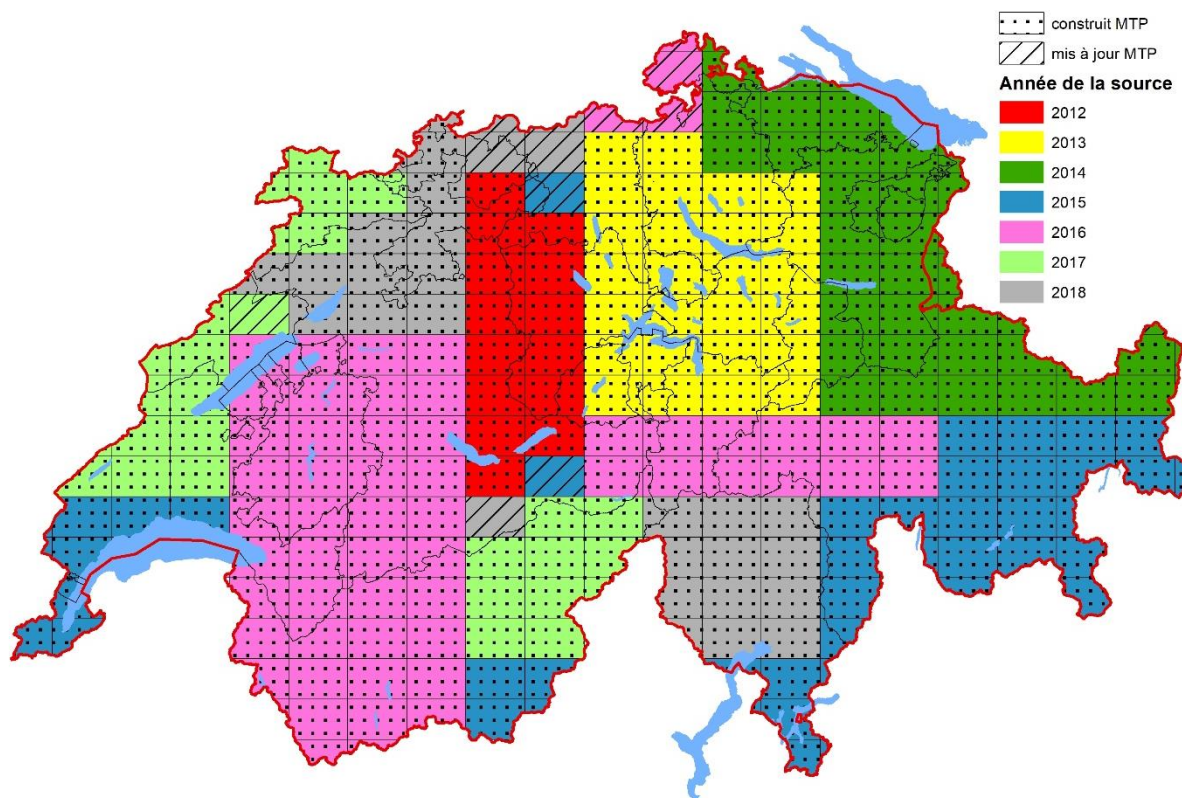


Figure 2: Etat des cours d'eau dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Rives de lac

La classe d'objets TLM_STEHENDES_GEWAESSER (rives de lac) a été actualisée selon la Figure 3.

La Figure 3 présente également l'année de vol des images aériennes ayant servi de base aux travaux.

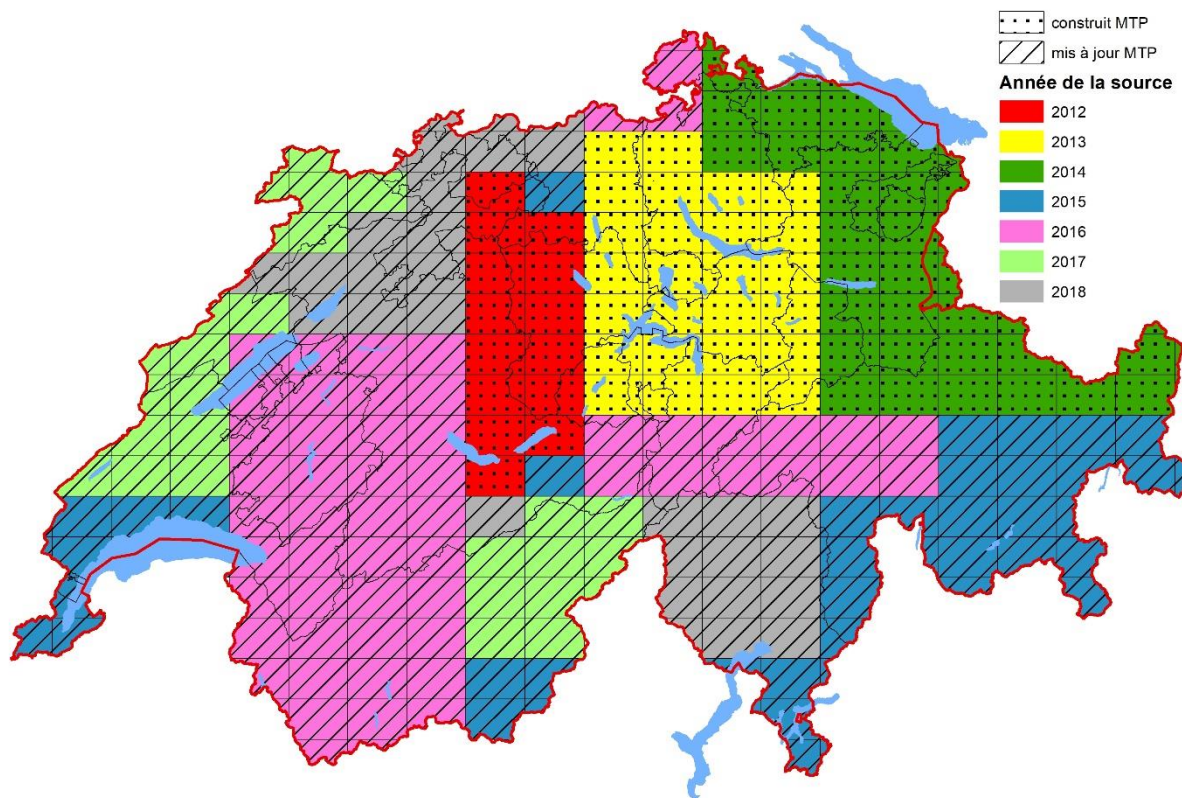


Figure 3: Etat des rives de lac dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Topic Noms

Les classes d'objets, TLM_GEBIETSNAME (noms de régions), TLM_GELAENDENAME (noms d'éléments topographiques particuliers) et TLM_NAME_PKT (noms sous forme de points) ont été travaillées selon la Figure 4.

L'état des données (actualité des données de référence) est également présenté dans la Figure 4.

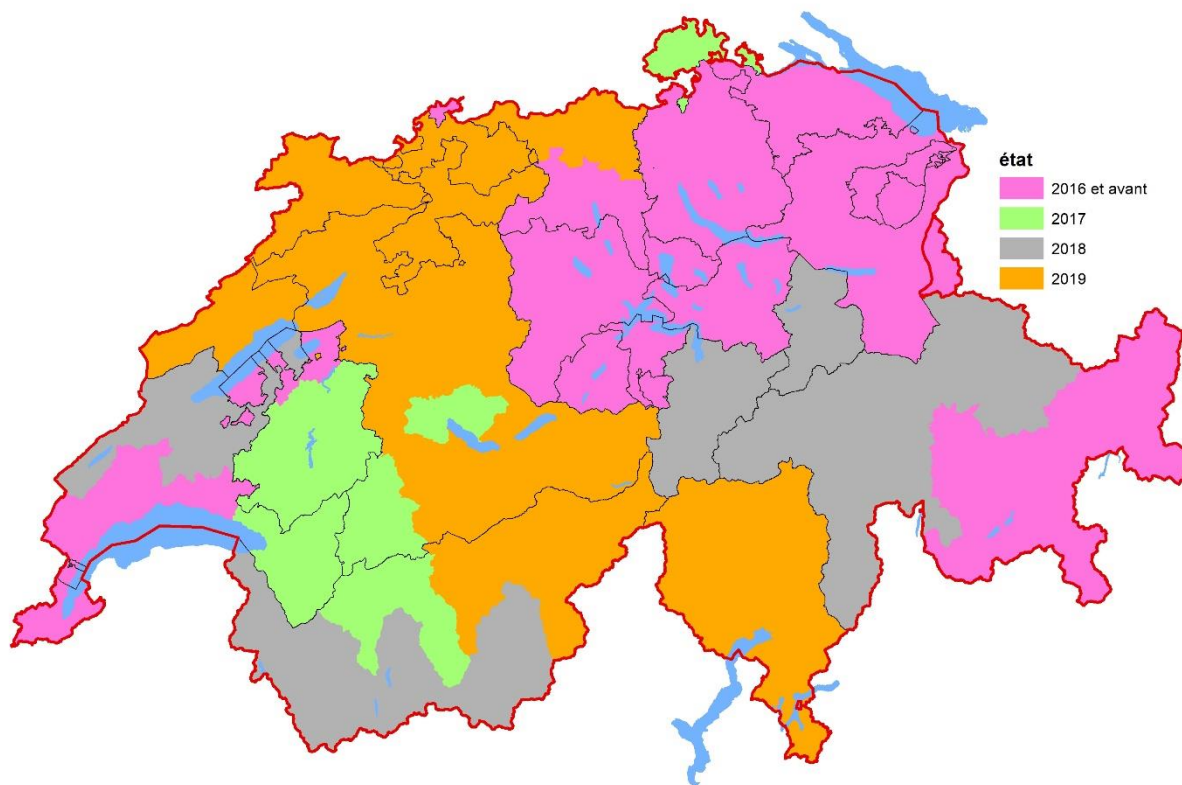


Figure 4: Etat des noms de régions, d'éléments topographiques particuliers et des noms sous forme de points dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

La classe d'objets TLM_SIEDLUNGSNAME (noms des localités) a été travaillée pour l'édition 2020 selon la figure 14.

La "mise à jour partielle" comprend les changements importants apportés aux périmètres des localités, la mise à jour de la catégorie de population, la vérification de l'orthographe par rapport au jeu de données actuel NPA-Localités et le traitement des annonces de révision.

En plus de ce travail, dans les zones marquées par la "mise à jour complète", l'ajustement du périmètre a été effectué à partir de photographies aériennes et l'orthographe vérifiée à l'aide du registre des bâtiments et des logements du GWR.

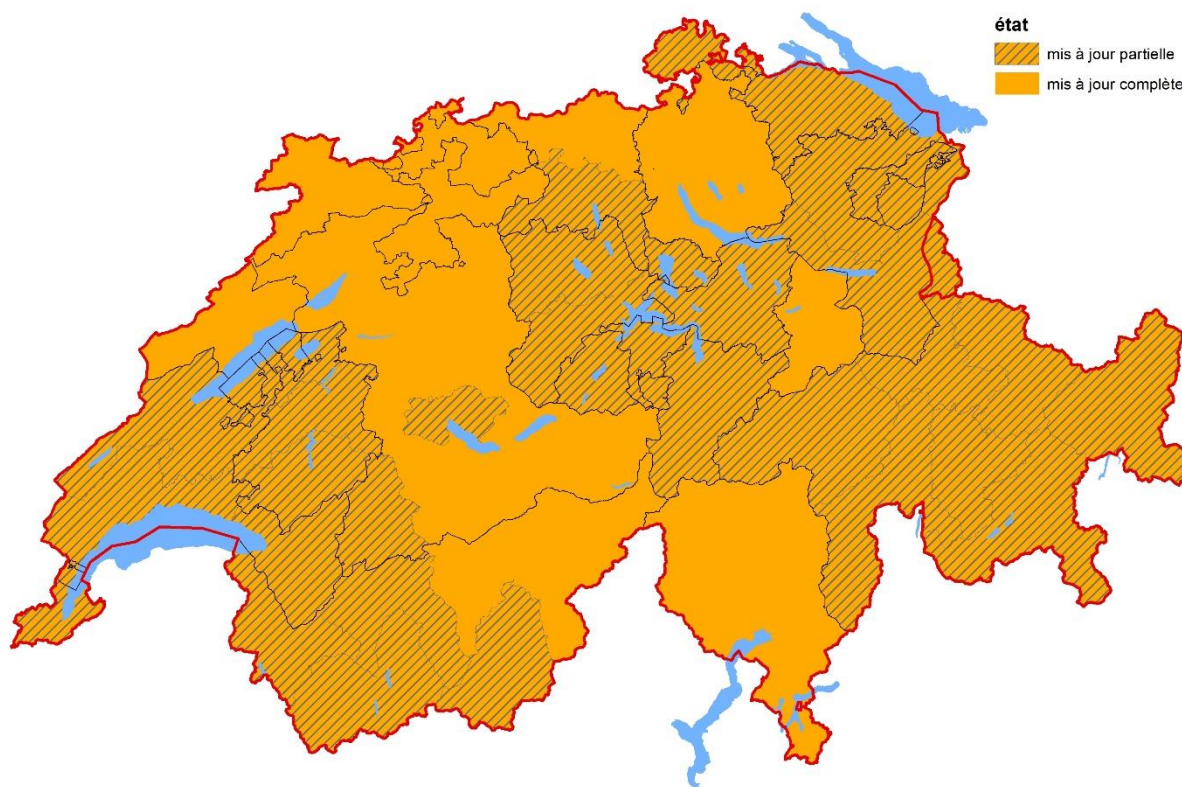


Figure 1: Etat des noms de localités dans la publication 2020 de swissTLM3D

La classe d'objets noms locaux a été travaillée selon la Figure 4. Les noms locaux de la mensuration officielle des cantons de AI, AR, BS, GE, GL, SG, SH, SO, TG, ZG et ZH ont été intégrés complètement. Ceux des autres cantons et de la principauté de Liechtenstein ont été repris en partie.

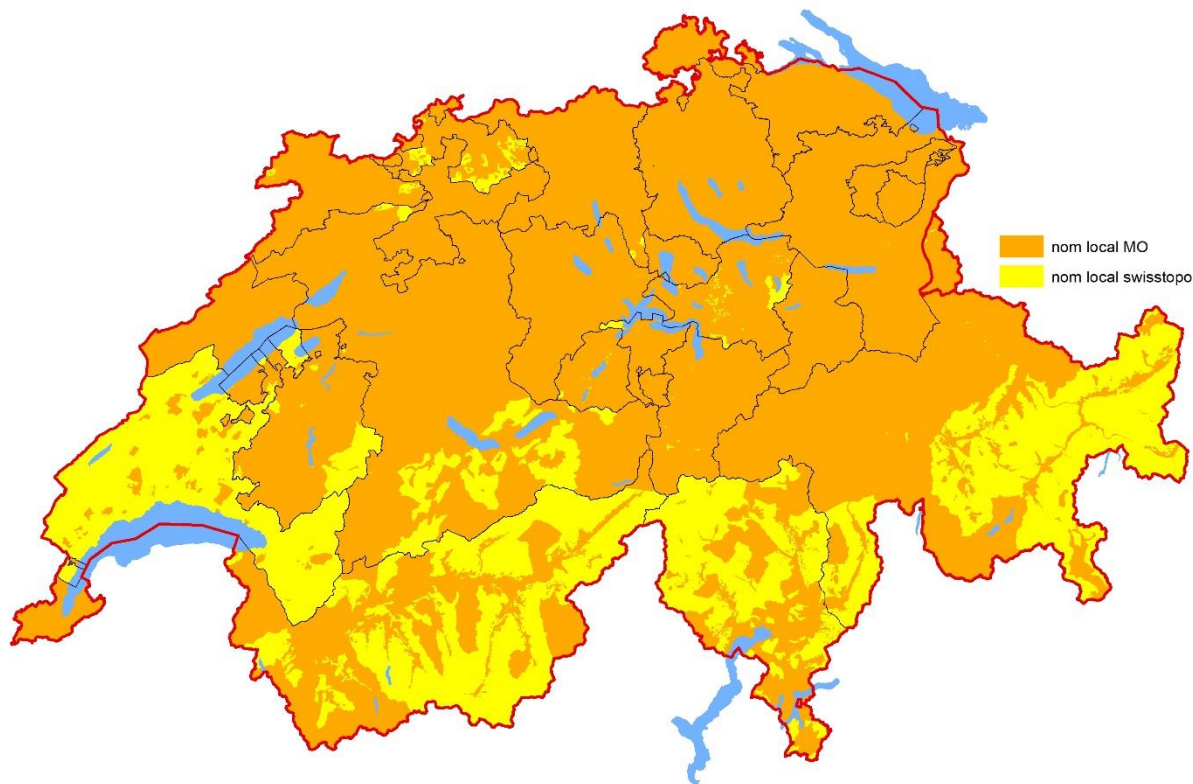


Figure 5: Etat des noms locaux dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Topic Objets isolés

La classe d'objets TLM_EINZELOBJEKT (objets isolés) a été travaillée selon la Figure 6.

L'état des données (actualité des données de référence) est également présenté dans la Figure 6.

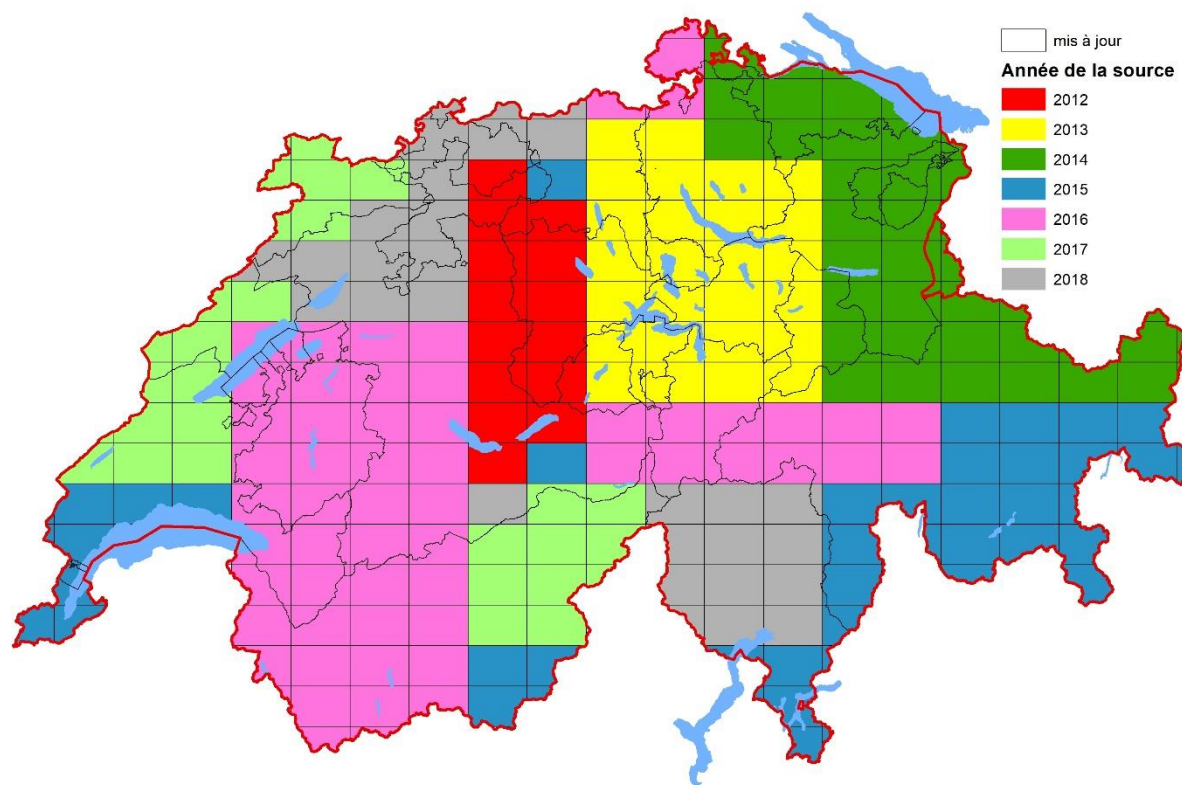


Figure 6: Etat des objets isolés dans la publication 2020 de swissTLM^{3D}

Propositions d'amélioration

Nous espérons que la présente publication saura répondre à vos besoins et sommes ouverts à toute remarque, proposition d'amélioration ou message d'erreur (veuillez transmettre vos remarques à l'adresse geodata@swisstopo.ch; les messages d'erreur via map.revision.admin.ch).