



Etat d'avancement des données des itinéraires (d'été) de SuisseMobile Version 2026

10.02.2026 | Lorenz Schweizer

1 Ensemble de données

Structure

Les données sont livrées en 5 jeux de données structurés de manière identiques.

- La Suisse à pied
- Chemins sans obstacles (catégorie de La Suisse à pied)
- La Suisse à vélo
- La Suisse à VTT
- La Suisse en rollers
- La Suisse en canoë

Chaque jeu de données comporte les tableaux suivants (plus les métadonnées):

- Itinéraires
- Etapes
- Chemins

Le tableau « Etapes » manque dans le jeu de données « Chemins sans obstacles ». Celle-ci est obsolète, car l'ensemble de données ne contient pas de chemins sans obstacles avec plusieurs étapes.

Une description du jeu de données de l'AM MD est également livrée:
«Documentation interface d'exportation», PDF

Extension

Le jeu de données comprend les données officielles de la mobilité douce des 26 cantons suisses et de la Principauté du Liechtenstein. Pour les itinéraires transfrontaliers, des segments à l'étranger sont également saisis. Les segments étrangers ont un caractère informatif et ne font pas partie du jeu de géodonnées de base officiel.

Obtention des données

Les jeux de données suivants sont fournis sous forme de fichiers Shapefile et ESRI File-Geodatabase dans le système de référence MN-95 via swisstopo (<https://data.geo.admin.ch/>):

- La Suisse à pied
- La Suisse à vélo
- La Suisse à VTT
- La Suisse en rollers

Les jeux de données suivants sont remis sous forme de Shapefile dans le système de référence MN-95 via schweizmobil.info :

- Chemins sans obstacles (catégorie de "La Suisse à pied")
- La Suisse en canoë

Géométrie de base du MTP Topic Route, état 2025

La géométrie de base utilise le jeu de données swissMTP3D (modèle topographique du paysage de swisstopo) Topic Route, état en 2024.

Si un segment de chemin n'existe pas dans le jeu swissMTP3D, sa géométrie est provisoirement saisie.

2 Avancement du traitement des données

Nouveaux itinéraires

Tous les nouveaux itinéraires (internationaux, nationaux, régionaux, locaux) de SuisseMobile, à réaliser en vue du printemps 2026, sont saisis selon les données des cantons (état en septembre 2025). Les nouveaux itinéraires de SuisseMobile seront en général balisés lors du premier trimestre de 2026.

Itinéraires existants: contrôle des parcours sur place

Les modifications aux itinéraires selon les annonces des cantons (à l'attention de SuisseMobile et de Suisse Rando) ont été prises en compte et actualisées. Etat de l'enquête en septembre 2025.

Suite aux contrôles sur place, les parcours et les attributs retenus ont été mis à jour. Environ un quart de tous les itinéraires nationaux et régionaux (La Suisse à vélo, La Suisse à VTT, La Suisse en rollers) sont parcourus chaque année dans le cadre des contrôles de la signalisation. Etat des contrôles en octobre 2025.

Cas spéciaux

Des tracés spéciaux d'itinéraires (itinéraires en Y) peuvent être subdivisés en un itinéraire principal (itinéraire touristique), un itinéraire secondaire et une variante.

Les traversées de lac et les interruptions d'itinéraires sont saisies en tant que tronçons de ligne de transport.

Les accès sont saisis dans la couche « itinéraires » dans l'AM MD.

Attributs du tableau des étapes

Tous les attributs OBLIGATOIRE sont saisis: *Abwicklung*, *NrEtappe* et *NrR*.

Les attributs *HoeheAbE*, *HoeheAufE*, *HoeheMaxE*, *HoeheMinE*, *KonditionE* et *DistanzE* sont calculés automatiquement.

L'attribut *TechnikE* n'est pas mis à jour entièrement.

Les attributs *NameS* et *NameZ* désignent le lieu de départ et le lieu d'arrivée de l'étape. Ils sont déduits des emplacements du balisage. La saisie est incomplète.

Les attributs *ZeitStZiE* et *ZeitZiStE* ne sont utilisés que pour la forme de mobilité "à pied". Ils sont calculés automatiquement.

Les attributs *LVEtappe_ID*, *LVRoute_ID* permettent de définir la relation chemin-étape-itinéraire).

Attributs du tableau des itinéraires

Tous les attributs OBLIGATOIRE sont saisis: *Abwicklung*, *BeschriebR*, *Richtung*, *Routenart*, *TourNameR*, *NrR* et *TypTR*.

L'attribut *AuspraegR* a, pour des raisons techniques, la valeur *Soll* pour tous les itinéraires. Néanmoins, il s'agit de données pouvant être publiées pour tous les itinéraires.

Les valeurs des attributs suivants ne sont pas mises à jour: *GueltigJ*, *TechNameR*, *NichtPubFhg* et *UnsEtpZiel*.

Les attributs *HoeheAbR*, *HoeheAufR*, *HoeheMaxR*, *HoeheMinR*, *KonditionR* et *DistanzR* sont calculés automatiquement.

Le jeu de données ne comporte que les itinéraires publiés. En conséquence, l'attribut *ReStR* a la valeur *realisiert* dans tous les jeux de données.

L'attribut *TechnikR* n'est pas mis à jour entièrement.

Les attributs *ZeitStZiR* et *ZeitZiStR* ne sont utilisés que pour la forme de mobilité "à pied". Ils sont calculés automatiquement.

Les attributs *AOrt* et *ZOrt* désignent le lieu de départ et le lieu d'arrivée de l'itinéraire. Ils sont déduits des emplacements de signalisation. La saisie est incomplète.

L'attribut *LVRoute_ID* permet de définir la relation chemin-étape-itinéraire).

Attributs du tableau des chemins

Tous les attributs OBLIGATOIRE sont saisis: *BelagTLM* et *WegKat* (seulement La Suisse à pied), *IsSTrail* (seulement La Suisse à VTT), *TLM_ID* et *LVWeg_ID*, *VerkehrM* (seulement pour les tronçons de transport).

Attribut *BelagTLM* (dur, naturel, inconnu): Les informations ont été reprises du swissMTP3D. Les valeurs ont été revues à partir des contrôles sur place et au besoin corrigées. Ces contrôles ont été effectués sur l'ensemble des itinéraires nationaux et régionaux ces dernières années. A l'étranger, ces informations manquent en partie.

Attribut *ReStWeg*: Tous les chemins dans le jeu de données présentent l'état de réalisation *realisiert*.

La Suisse à pied, attribut *WegKat* (chemins de randonnée, chemins de randonnée de montagne, chemins alpins): Les informations sont reprises du swissMTP3D.

Chemins sans obstacles, attribut *WegKat* (vide): Si un chemin sans obstacle n'emprunte pas le réseau des chemins de randonnée pédestre, aucune valeur n'a été saisie. Autrement, les valeurs ont été reprises sans contrôle du swissMTP3D.

L'attribut *LVWeg_ID* permet de définir la relation chemin-étape-itinéraire.

Les autres attributs ne sont pas mis à jour.

La Suisse en canoë: Aucunes valeurs calculées par le système (dénivellations etc.) ne seront fournies pour les attributs.

Contrôles des données effectués

- Tous les itinéraires et étapes sont-ils en entier dans le jeu de données ?
- Tous les itinéraires et étapes sont-ils situés en entier sur des chemins ?
- Tous les chemins, itinéraires et étapes sont-ils continus (sans lacunes) ?
- Les attributs de tous les itinéraires et étapes sont-ils correctement saisis ?
- Les variantes et itinéraires secondaires sont-ils saisis en entier ?
- Les accès, sont-ils saisis entièrement ?
- Les modifications à la géométrie des itinéraires sont-elles plausibles par rapport à l'année précédente ?

3 Traitement des données dans l'application-métier mobilité douce (AM MD)

Les données ont été traitées avec l'AM MD entre juin et octobre 2025 par SuisseMobile pour «La Suisse à vélo», «La Suisse à VTT» et «La Suisse en rollers» ainsi que par Suisse Rando pour «La Suisse à pied». Les données ont été exportées en novembre.

Lors de l'exportation des itinéraires, tous les segments de chemins ainsi que toutes les étapes dont le point de départ se trouve sur la géométrie de l'itinéraire sont également exportés. Les données exportées ont été soumises à un contrôle final.

4 Traitement des données dans le SIG de SuisseMobile

Les données de «La Suisse en canoë» sont révisées avec l'application SIG de SuisseMobile.